



REAL SMART HOME

REAL SMART HOME GmbH

**APPMODULE**

**PJLink App**

**Dokumentation**

Version 1.1.2

Typ: Applikation

Artikel Nr.: BAB-018

Anleitungsversion I  
Stand 09/19  
Datum: 12. September 2019

DE



REAL SMART HOME GmbH

Hörder Burgstraße  
44263 Dortmund

Email: [info\[at\]realsmarthome.de](mailto:info@realsmarthome.de)

Tel.: +49 (0) 231-586974-00  
Fax.: +49 (0) 231-586974-15  
[www.realsmarthome.de](http://www.realsmarthome.de)

# INHALTSVERZEICHNIS

<b>1</b>	<b>Einleitung .....</b>	<b>4</b>
	Allgemeine Hinweise .....	4
<b>2</b>	<b>PJLink – Funktionübersicht .....</b>	<b>5</b>
	2.1.1 Highlights .....	5
<b>3</b>	<b>Das innovative, modulare App-Konzept für die Gebäudeautomation .....</b>	<b>6</b>
	3.1 Informationen zum APPMODULE.....	6
<b>4</b>	<b>App-Installation / Update .....</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>App Einstellungen.....</b>	<b>8</b>
	5.1 Instanz.....	8
	5.1.1 Verbindungsparameter .....	8
	5.1.2 Befehle.....	9
	5.1.3 Status.....	9
	5.1.4 Fehlermeldungen .....	9
<b>6</b>	<b>Anhang .....</b>	<b>12</b>

# 1 EINLEITUNG

---

Vielen Dank für Ihr Vertrauen und den Kauf der **PJLink**-App für das BAB **APPMODULE**. Mit der **PJLink** - App erhalten Sie eine Applikation mit dessen Hilfe Sie den gängigsten Projektor – Hersteller im Handumdrehen einbinden können. Durch diese Dokumentation verbessert sich Ihre Erfahrung mit dem Produkt und Sie kommen schneller zum Ziel.

REAL SMART HOME GmbH

## ALLGEMEINE HINWEISE

---

Technische und formale Änderungen am Produkt, soweit sie dem technischen Fortschritt dienen, behalten wir uns vor. Daher können die Angaben in dieser Dokumentation ggf. vom aktuellen Zustand abweichen. Informationen über den aktuellen Stand der APP finden Sie unter

[www.bab-appmarket.de](http://www.bab-appmarket.de)

Diese App ist ein eigenständiges Produkt und steht rechtlich in keiner Verbindung zu **PJLink®**. Weder **BAB APP MARKET** GmbH noch der Entwickler sind im Besitz des oben genannten Markenzeichens.

## 2 PJLINK – FUNKTIONÜBERSICHT

---

Mit dieser App können Sie PJLink-unterstützende-Geräte – beispielsweise von Sony®, Sharp® oder Hitachi® über KNX® steuern. Beamer werden auf diese Weise kinderleicht eingebunden. Neben den gängigen Steuerbefehlen gehören auch Benachrichtigungen über Fehlerdiagnosen ebenfalls zum Funktionsumfang. Das herstellerübergreifende Protokoll gewährleistet eine stetig wachsende Anzahl von kompatiblen Geräten.

### 2.1.1 HIGHLIGHTS

---

- Ein/Aus
- Eingang schalten
- Mute
- Status der 3 oberen auslesen
- Fehlerdiagnosen auslesen (Präsenz, Lüfter, Lampe, Temperatur, Filter, Hülle, Sonstiges)

## 3 DAS INNOVATIVE, MODULARE APP-KONZEPT FÜR DIE GEBÄUDEAUTOMATION

Das **APPMODULE** bringt das innovative, modulare App-Konzept in die Gebäudeautomation. Es sind die unterschiedlichsten Applikationen zur Integration von Drittanwendungen verfügbar, welche beliebig miteinander kombiniert werden können. Mit Hilfe dieser Apps, aus dem eigens für das **APPMODULE** geschaffenen **BAB APP MARKET**, wird das **APPMODULE** zu einem individuell zusammengestellten Integrationsbaustein für die Gebäudesteuerung.

### HOW IT WORKS

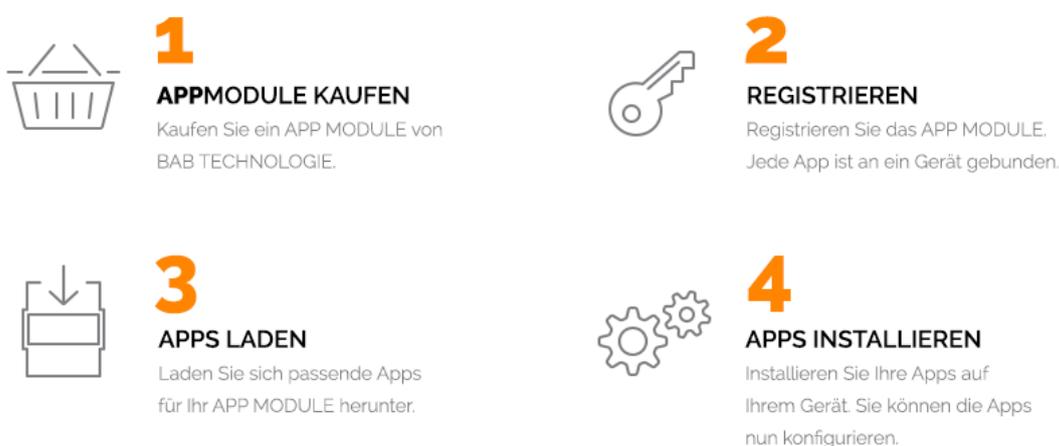


Abbildung 1: APP MODULE – How it works

Hersteller des **APPMODULE** [BAB TECHNOLOGIE GmbH](#)

Vertrieb der Apps für das **APPMODULE** [BAB APP MARKET GmbH](#)

Entwickler der App [REAL SMART HOME GmbH](#)

### 3.1 INFORMATIONEN ZUM APPMODULE

Für eine detaillierte Produkt-Beschreibung und Inbetriebnahme-Anleitung beachten Sie bitte die separate Produkt-Dokumentation für das **APPMODULE**

[http://www.bab-tec.de/index.php/download\\_de.html](http://www.bab-tec.de/index.php/download_de.html)

#### Gerätevarianten

Das **APPMODULE** gibt es in drei Varianten:

- **APPMODULE KNX/TP** – zum unabhängigen Betrieb am KNX/TP Bus
- **APPMODULE EnOcean** – zum Betrieb im EnOcean Funknetzwerk
- **APPMODULE Extension** – zum Betrieb in einer IP-fähigen KNX-Anlage (KNXnet/IP) oder als Erweiterung für **EIBPORT**

## 4 APP-INSTALLATION / UPDATE

Um eine APP zu installieren müssen Sie wie folgt vorgehen

1. Rufen Sie bitte die Weboberfläche Ihres **APPMODULE** auf: <IP-Adresse **APPMODULE** > in die Adresszeile ihres Webbrowsers eintragen und mit „Enter“ bestätigen. Das Webinterface des **APPMODULE** öffnet sich.
2. Melden Sie sich mit Ihren Anmeldedaten an Ihrem **APPMODULE** an. Wie Sie sich an das **APPMODULE** anmelden entnehmen Sie der **APPMODULE** Dokumentation.
3. Klicken Sie auf den Menüpunkt „App Manager“.
4. Sie befinden sich jetzt auf der Seite, auf der alle bereits installierten APPs aufgelistet sind. Ist noch keine App installiert worden, ist die Seite leer. Um eine APP zu installieren klicken Sie auf „APP installieren“.
5. Klicken Sie als nächstes auf „App auswählen“, es öffnet sich nun ein Fenster. Wählen Sie das Verzeichnis in dem Sie die Smart Home APP »PJLink« gespeichert haben aus und klicken Sie auf „OK“.  
Die Smart Home App »PJLink« muss zuvor vom **BAB APP MARKET** ([www.bab-appmarket.de](http://www.bab-appmarket.de)) herunter geladen werden.
6. Sobald die Information „Installation erfolgreich“ erscheint, klicken Sie nur noch auf „OK“ und parametrieren Sie Ihre Smart Home App.
7. Für ein Update der »PJLink« klicken Sie mit der linken Maustaste auf das App-Symbol.
8. Es öffnet sich ein Fenster mit einer Detailbeschreibung der App. Klicken Sie hier auf „App updaten“ um das Update ihrer App zu starten. Die Updateversion müssen Sie vorher vom **BAB APP MARKET** herunter laden.

Sobald die Information „Installation erfolgreich“ erscheint, klicken Sie nur noch auf „OK“. Bei einem Update der App werden die vorher konfigurierten Parameter übernommen.

### **Hinweis**

Bitte verwenden Sie Google Chrome als Browser zur Konfiguration der App.

## 5 APP EINSTELLUNGEN

---

Mit dieser App können Sie PJLink-unterstützende-Geräte – beispielsweise von Sony®, Sharp® oder Hitachi® über KNX® steuern. Beamer werden auf diese Weise kinderleicht eingebunden. Neben den gängigen Steuerbefehlen gehören auch Benachrichtigungen über Fehlerdiagnosen ebenfalls zum Funktionsumfang. Das herstellerübergreifende Protokoll gewährleistet eine stetig wachsende Anzahl von kompatiblen Geräten.

### 5.1 INSTANZ

---

Um eine Instanz zu erstellen klicken Sie bitte auf folgendes Symbol „+Instanz erstellen“. Bitte beachten Sie dabei, dass maximal 10 Instanzen erstellt werden können.

**Instanzname:**

Wählen Sie hier einen Namen für die neue Instanz.

**Kommentar:**

Geben Sie hier eine Beschreibung der Funktion dieser Instanz ein.

#### 5.1.1 VERBINDUNGSPARAMETER

---

**PJLink-Geräte-IP:**

Geben Sie die IP-Adresse des PJLink-Gerätes an (es muss eine statische IP-Adresse besitzen, damit die App zuverlässig funktioniert).

**Zielport:**

Die Portnummer des PJLink-Gerätes (Standart ist 10000, Epson EP4950-WU: 43052).

**Paswort:**

Das Passwort um das PJLink-Gerät zu steuern.

## 5.1.2 BEFEHLE

---

### Ein/Aus (EIS 1):

Geben Sie die Gruppenadresse für das Ein- und Ausschalten des PJLink-Gerätes an.

### Eingang (EIS 14):

Geben Sie die Gruppenadresse für die Eingangswahl am PJLink-Gerät an.  
Panasonic PT-RZ330E:

- 11: Computer
- 12: DVI-I IN (Analog)
- 21: Video
- 31: HDMI
- 32: DVI-I IN (Digital)
- 33: Digital LinkEpson

EP4950-WU:

- 32: HDM

### Stumm (EIS 1):

Geben Sie die Gruppenadresse für das Stummschalten des Gerätes an.

## 5.1.3 STATUS

---

### Statusabfrageintervall:

Die App wird das PJLink-Gerät in diesem Intervall (Sekunden) nach seinem Status fragen.

### Zustandsstatus (EIS 1):

Geben Sie die Gruppenadresse für den Status Geräte ein/aus an.

### Eingangstatus (EIS 14):

Geben Sie die Gruppenadresse für den Status des Eingangs an. Für den PT-RZ330E bedeutet dies:

- 11: Computer
- 12: DVI-I IN (Analog)
- 21: Video
- 31: HDMI
- 32: DVI-I IN (Digital)
- 33: Digital Link

### Stummstatus (EIS 1):

Geben Sie die Gruppenadresse für den Stummstatus an.

## 5.1.4 FEHLERMELDUNGEN

---

### Gerät erreichbar (EIS 1):

Ein Telegram mit dem Wert 1 wird auf dieser Gruppenadresse gesendet, wenn der Projektor im Netzwerk erreichbar ist.

Eine 0 zeigt an, dass der Projektor nicht im Netzwerk erreichbar ist.

**Lüfterstatus (EIS 14):**

Der Status des Lüfters wird auf dieser Gruppenadresse gesendet:

- 0: OK
- 1: Warnung
- 2: Fehler

**Lampenstatus (EIS 14):**

Der Status der Projektorbirne wird auf dieser Gruppenadresse gesendet:

- 0: OK
- 1: Warnung
- 2: Fehler

**Temperaturstatus (EIS 14):**

Der Temperaturstatus des Projektors wird auf dieser Gruppenadresse gesendet:

- 0: OK
- 1: Warnung
- 2: Fehler

**Abdeckungsstatus (EIS 14):**

Der Status der Projektorabdeckung wird auf dieser Gruppenadresse gesendet:

- 0: Geschlossen
- 2: Geöffnet

**Filterstatus (EIS 14):**

Der Filterstatus des Projektors wird auf dieser Gruppenadresse gesendet:

- 0: Geschlossen
- 2: Geöffnet This feature is not available for the Panasonic PT-RZ330E

**Sonstige Fehler (EIS 14):**

Other projector error wird auf dieser Gruppenadresse gesendet:

- 0: OK
- 1: Warnung
- 2: Fehler

**Befehlsfehlernummer (EIS 14):**

Die folgenden Fehlernummern werden gesendet:

- 0: Befehl erfolgreich
- 1: Unbekannter Befehl
- 2: Parameterfehler
- 3: Derzeit nicht verfügbar. Der Prozessor ist beschäftigt und kann den Befehl derzeit nicht ausführen.
- 4: Projektorfehler.

### **Befehlsfehlermeldung (EIS 15):**

Falls ein Befehl nicht erfolgreich ausgeführt werden kann, wird auf diesem Objekt eine Fehlermeldung gesendet:

- "": Befehl erfolgreich
- "Undef. Command": Unbekannter Befehl
- "Param. Error": Parameterfehler
- "Unavailable": Derzeit nicht verfügbar. Der Prozessor ist beschäftigt und kann den Befehl derzeit nicht ausführen.
- "Proj. Failure": Projektorfehler.

## 6 ANHANG

Funktion	EIS-Typ	DPT	Typische Funktion	Typische Werte	Daten	Bezeichner
PriorityPosition	EIS1	DPT1	Windalarm	1=hoch und sperren	1 Bit	1-bit
Switch	EIS1	DPT1	Licht schalten	0=Aus; 1=Ein	1 Bit	1-bit
DimControl	EIS2	DPT3	Dimmen	0=Aus; 1=Ein xxx=relatives dimmen 0-255=absolutes dimmen	1Bit 4Bit 8Bit	3-bit controlled
Time	EIS3	DPT10	Uhrzeit	hms	3 Byte	Time
Date	EIS4	DPT11	Datum	TMJ	3 Byte	Date
Value	EIS5	DPT9	Wert	0-255	1Byte	2-byte float value
DimValue	EIS6	DPT5	Prozent	0-100%	1Byte	8-bit unsigned value
DriveBlade Value	EIS6	DPT5	Positionswert	0-100%; 0-255	1Byte	8-bit unsigned value
DriveShutter Value	EIS6	DPT5	Positionswert	0-100%; 0-255	1Byte	8-bit unsigned value
Position	EIS6	DPT5	Stellwert Heizung	0-100%; 0-255	1Byte	8-bit unsigned value
DriveMove	EIS7	DPT1	Jalousie fahren	0=hoch 1=runter	1Bit	1-bit
DriveStep	EIS7	DPT1	Jalousie Lamelle verstellen	0=auf; 1= ab; 0 oder 1 während Bewegung=stopp	1Bit	1-bit
PriorityControl	EIS8	DPT2	Priorität	0,1 schalten;3=zwang aus;4=zwang ein	2Bit	1-bit controlled
FloatValue	EIS9	DPT14	IEEE	Gleitkommawert	4 Byte	4-byte float value
Counter 16bit	EIS10	DPT7	Zähler 16 Bit	0 - 65.535	2Byte	2-byte unsigned value
Counter 16bit	EIS10	DPT8	Zähler 16 Bit mit Vorzeichen	-32.768 - 32.767	2Byte	2-byte signed value
Counter 32bit	EIS11	DPT12	Zähler 32 Bit	0 - 4.294.967.295	4Byte	4-byte unsigned value
Counter 32bit	EIS11	DPT13	Zähler 32 Bit mit Vorzeichen	0 - 4.294.967.295	4Byte	4-byte signed value
Access Control	EIS12	DPT15	Zugangskontrolle	Kartenummer	4Byte	Entrance access
Char	EIS13	DPT4	ASCII zeichen	Buchstabe	1Byte	Character
Counter 8bit	EIS14	DPT5	Wert	0 - 255	1Byte	8-bit unsigned value
Counter 8bit	EIS14	DPT6	Wert mit Vorzeichen	-128 - 127	1Byte	8-bit signed value
String	EIS15	DPT16	Zeichenkette	max. 14 Zeichen	14 Byte	Character string

EIB/KNX Geräte tauschen fest vorgeschriebene Datenformate untereinander aus. Diese werden in Typen festgelegt.

Die alten Bezeichnungen der Typen lauten EIS (EIB Interworking Standard)

Die neuen Bezeichnungen lauten DPT (Data Point Type)