



REAL SMART HOME

REAL SMART HOME GmbH

**APPMODULE**

**Soundtouch**

Smart Home App Dokumentation

Version 1.5.0

Typ: Applikation

Artikel Nr.: BAB-006

Anleitungsversion I  
Stand 05/2022  
Datum: 23. Mai 2022

DE



REAL SMART HOME GmbH

Hörder Burgstraße 18  
44139 Dortmund

E-Mail: [info\[at\]realsmarthome.de](mailto:info[at]realsmarthome.de)

Tel.: +49 (0) 231-586 974 -00  
Fax: +49 (0) 231-58 6974 -15  
[www.realsmarthome.de](http://www.realsmarthome.de)

# INHALTSVERZEICHNIS

<b>1</b>	<b>Einleitung .....</b>	<b>4</b>
	Allgemeine Hinweise .....	4
<b>2</b>	<b>Soundtouch Funktionübersicht .....</b>	<b>5</b>
2.1	Highlights .....	5
2.2	Smart Screens .....	5
<b>3</b>	<b>Das innovative, modulare Smart Home App-Konzept .....</b>	<b>6</b>
3.1	Informationen zum APPMODULE .....	6
<b>4</b>	<b>Smart Home App Installation / Aktualisierung .....</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Smart Home App Einstellungen .....</b>	<b>8</b>
5.1	Instanz .....	8
5.1.1	Soundtouch .....	8
5.1.2	Verbindungsparameter .....	8
5.1.3	Lautstärkeadressen .....	9
5.1.4	Wiedergabeadressen .....	10
5.1.5	Lokale Quellenauswahl und Wiedergabe .....	11
5.1.6	Bildschirmadressen .....	12
5.1.7	Zoneneinstellungen .....	12
5.1.8	Einstellungen für Audio-Mitteilungen .....	14
5.1.9	Preset-Erweiterung .....	15
5.2	Link zum aktuellen Cover (für die Visualisierung) .....	15
<b>6</b>	<b>Anhang .....</b>	<b>16</b>
6.1	Datenpunkttypen .....	16

# 1 EINLEITUNG

---

Vielen Dank für Ihr Vertrauen und den Kauf der **Soundtouch** Smart Home App für das BAB **APPMODULE**. Mit der **Soundtouch** Smart Home App erhalten Sie eine professionelle Integration der Bose® SoundTouch™ in die Gebäude-automation.

Durch diese Dokumentation verbessert sich Ihre Erfahrung mit dem Produkt und Sie kommen schneller zum Ziel.

REAL SMART HOME GmbH

## ALLGEMEINE HINWEISE

---

Technische und formale Änderungen am Produkt, soweit sie dem technischen Fortschritt dienen, behalten wir uns vor. Daher können die Angaben in dieser Dokumentation ggf. vom aktuellen Zustand abweichen. Informationen über den aktuellen Stand der Smart Home App finden Sie unter

[www.bab-appmarket.de](http://www.bab-appmarket.de)

Diese App ist ein eigenständiges Produkt und steht rechtlich in keiner Verbindung zu Bose® oder SoundTouch™.

Weder BAB APP Market GmbH noch der Entwickler sind im Besitz des oben genannten Markenzeichens.

## 2 SOUNDTOUCH FUNKTIONÜBERSICHT

Verbinden Sie Ihre Bose® SoundTouch™-Geräte mit der KNX®-Welt! Über WLAN genießen Sie den Spitzenklang von Bose® in allen Räumen und steuern Sie die komfortablen Funktionen über Ihre vorhandene Visualisierung oder beliebige Tastsensoren. Alle Bose® SoundTouch™-Geräte lassen sich in komplexe Szenarien einbauen und so besonders komfortabel nutzen. Dabei sind Wiedergabe, Presets, Lautstärkenregelung inklusive variabler Dimmzeit und das Umschalten auf AUX möglich. Die Anzeige der aktuellen Titel hält Sie auf dem neuesten Stand. Als besonderes Highlight lässt sich – zusätzlich zu den vom Werk aus verfügbaren Presets – der aktuell laufende Titel als Preset speichern. Dabei sind bis zu 128 Presets möglich.

### 2.1 HIGHLIGHTS

- Audiobenachrichtigungen
- Discovery-Funktion (keine feste IP notwendig)
- Wiedergabe von Presets
- Wiedergabesteuerung inkl. Shuffle/Repeat
- Lautstärkeregelung inkl. variabler Dimmzeit
- Multirooming
- Erweiterte Presets durch Gruppenadressverknüpfung

### 2.2 SMART SCREENS



Diese Smart Home App ist für »Smart Screens« geeignet

»Smart Screens« ist eine Applikation für iOS® oder für Android®, die es ermöglicht über den Touchscreen ihres Smartphones oder Tablets auf dem **APPMODULE** installierte Anwendungen direkt und auf einer Oberfläche zu steuern.

Die Einrichtung erfolgt in wenigen Minuten und erfordert keine weiteren Zusatzkomponenten.

»Smart Screens« ist im Apple® AppStore® und bei Google® Play kostenlos verfügbar.

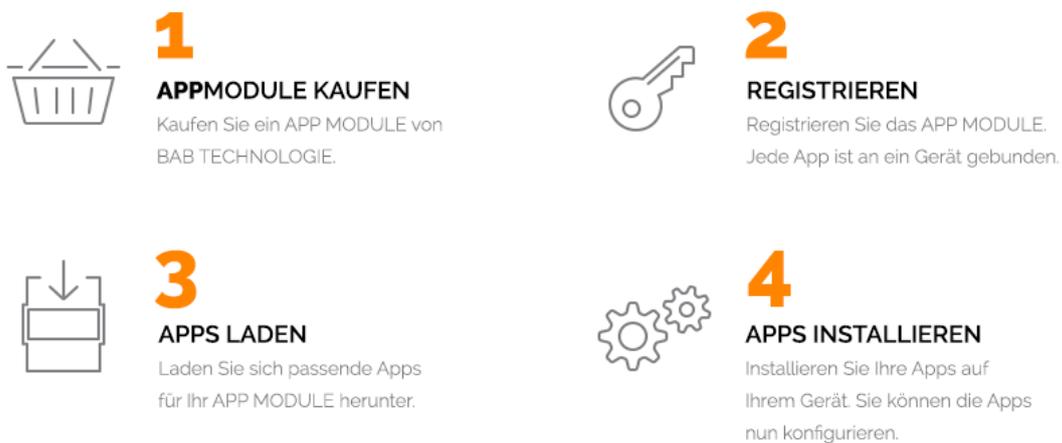
Weitere Informationen zu »Smart Screens« unter [Smart Screens APP - BAB TECHNOLOGIE GmbH](https://bab-technologie.com/produkte/smart-screens-app/) (https://bab-technologie.com/produkte/smart-screens-app/)



## 3 DAS INNOVATIVE, MODULARE SMART HOME APP-KONZEPT

Das **APPMODULE** bringt das innovative, modulare Smart Home App-Konzept in die Gebäudeautomation. Es sind die unterschiedlichsten Applikationen zur Integration von Drittanwendungen verfügbar, welche beliebig miteinander kombiniert werden können. Mit Hilfe dieser Smart Home Apps, aus dem eigens für das **APPMODULE** geschaffenen **BAB APPMARKET**, wird das **APPMODULE** zu einem individuell zusammengestellten Integrationsbaustein für die Gebäudesteuerung.

### HOW IT WORKS



Hersteller des **APPMODULE** [BAB TECHNOLOGIE GmbH](#)

Vertrieb der Smart Home Apps für das **APPMODULE** [BAB APPMARKET GmbH](#)

Entwickler der Smart Home App [REAL SMART HOME GmbH](#)

### 3.1 INFORMATIONEN ZUM APPMODULE

Für eine detaillierte Produkt-Beschreibung und Inbetriebnahme-Anleitung beachten Sie bitte die separate Produkt-Dokumentation für das **APPMODULE**

<https://bab-tec.de/appmodule#downloads>

#### Gerätevarianten

Das **APPMODULE** gibt es in drei Varianten:

- **APPMODULE KNX/TP** – zum unabhängigen Betrieb am KNX/TP Bus
- **APPMODULE EnOcean** – zum Betrieb im EnOcean Funknetzwerk
- **APPMODULE Extension** – zum Betrieb in einer IP-fähigen KNX-Anlage (KNXnet/IP) oder als Erweiterung für **EIBPORT**.

## 4 SMART HOME APP INSTALLATION / AKTUALISIERUNG

Um eine Smart Home App zu **installieren** müssen Sie wie folgt vorgehen

1. Rufen Sie bitte die Weboberfläche Ihres **APPMODULE** auf: <IP-Adresse **APPMODULE** > in die Adresszeile ihres Webbrowsers eintragen und mit „Enter“ bestätigen. Das Webinterface des **APPMODULE** öffnet sich.
2. Melden Sie sich mit Ihren Anmeldedaten an Ihrem **APPMODULE** an. Wie Sie sich an das **APPMODULE** anmelden entnehmen Sie der **APPMODULE** Dokumentation.
3. Klicken Sie auf den Menüpunkt „App Manager“.
4. Sie befinden sich jetzt auf der Seite, auf der alle bereits installierten Smart Home Apps aufgelistet sind. Ist noch keine Smart Home App installiert worden, ist die Seite leer. Um eine Smart Home App zu installieren klicken Sie auf „App installieren“.
5. Klicken Sie als nächstes auf „App auswählen“, es öffnet sich nun ein Fenster. Wählen Sie das Verzeichnis in dem Sie die Smart Home App » **Soundtouch** « gespeichert haben aus und klicken Sie auf „OK“.

Die Smart Home App » **Soundtouch** « muss zuvor vom **BAB** APPMARKET ([www.bab-appmarket.de](http://www.bab-appmarket.de)) heruntergeladen werden.

Sobald die Information „Installation erfolgreich“ erscheint, klicken Sie nur noch auf „OK“ und parametrieren Sie Ihre Smart Home App.

Um eine Smart Home App händisch zu **aktualisieren** müssen Sie wie folgt vorgehen

1. Für ein Update der Smart Home App » **Soundtouch** « klicken Sie mit der linken Maustaste auf das App-Symbol.
2. Es öffnet sich ein Fenster mit einer Detailbeschreibung der Smart Home App. Klicken Sie hier auf „App updaten“ um das Update ihrer Smart Home App zu starten. Die Updateversion müssen Sie vorher vom **BAB** APPMARKET herunterladen.

Sobald die Information „Installation erfolgreich“ erscheint, klicken Sie nur noch auf „OK“. Bei einem Update der Smart Home App werden die vorher konfigurierten Parameter übernommen.

Die Smart Home App kann auch direkt im Webinterface aktualisiert werden. Ohne die Smart Home App aus dem **BAB** APPMARKET vorher herunterzuladen.

Im „App Manager“ werden verfügbare Smart Home App Updates gemeldet.

### **Hinweis**

Bitte verwenden Sie Google Chrome als Browser zur Konfiguration der Smart Home App.

## 5 SMART HOME APP EINSTELLUNGEN

Verbinden Sie Ihre Bose® SoundTouch™-Geräte mit der KNX®-Welt! Über WLAN genießen Sie den Spitzenklang von Bose® in allen Räumen und steuern Sie die komfortablen Funktionen über Ihre vorhandene Visualisierung oder beliebige Tastsensoren. Alle SoundTouch™-Geräte lassen sich in komplexe Szenarien einbauen und so besonders komfortabel nutzen. Dabei sind Wiedergabe, Presets, Lautstärkenregelung inklusive variabler Dimmzeit und das Umschalten auf AUX möglich. Die Anzeige der aktuellen Titel hält Sie auf dem neuesten Stand. Als besonderes Highlight lässt sich – zusätzlich zu den vom Werk aus verfügbaren Presets – der aktuell laufende Titel als Preset speichern. Dabei sind bis zu 256 Presets möglich.

Sie können folgende Einstellungen an Ihrer Smart Home App vornehmen:

- Instanz erstellen
- Preset Extensions

### 5.1 INSTANZ

#### **Hinweis**

Nach einer Inaktivität von 60 Minuten wird die Browser-Session automatisch beendet. Nicht gespeicherte Änderungen gehen dabei verloren.

Um eine Instanz zu erstellen klicken Sie bitte auf folgendes Symbol „+Instanz erstellen“. Bitte beachten Sie dabei, dass maximal 10 (50 Soundtouch Pro) Instanzen erstellt werden können.

#### 5.1.1 SOUNDTOUCH

##### **Instanzname:**

Wählen Sie hier einen eindeutigen Namen für die Instanz aus.

##### **Kommentar:**

Hier können Sie die Funktion der Instanz genauestens beschreiben.

#### 5.1.2 VERBINDUNGSPARAMETER

##### **Gerät auswählen:**

Wählen Sie das SoundTouch™-Gerät in Ihrem Netzwerk aus, das durch diese Appinstanz gesteuert werden soll.

Verbindungsparameter

Gerät auswählen

SoundTouch\_Sho (SoundTouch Portabl ▾)

Das gewählte SoundTouch-Gerät  
SoundTouch\_Sho (SoundTouch Portable,  
MAC: 000C8A777373) ist im Netzwerk  
erreichbar.

Aktualisieren

## 5.1.3 LAUTSTÄRKEADRESSEN

---

Bei den Lautstärkeadressen sind alle Einstellungen optional.

### **Absolute Lautstärke (EIS 6 0%...100%):**

Geben Sie die Gruppenadresse für die absolute Lautstärke an (z.B. für Slider).

### **Lautstärkedimmer (EIS 2 relatives Dimmen):**

Geben Sie die Gruppenadresse für die relative Lautstärke an (für Dimmer).

### **Lautstärke-Dimmdauer:**

Geben Sie die Dauer (in ms) an, die ein vollständiger Dimmvorgang (0-100) dauern soll.

Hinweis: Jede Lautstärke muss einzeln an das Gerät gesendet werden (es gibt keinen 'Beginne die Lautstärke zu erhöhen-Befehl). Diese App berechnet intern, wie das Inkrement gesetzt werden muss, damit die gewünschte Gesamtdauer erreicht wird während sie das Kodi-Gerät alle 110ms kontaktiert.

Sollten Sie also das präziseste-mögliche Dimmen wünschen, dies entspricht dem Inkrement 1 aller 110ms, dann müssten Sie diesen Wert auf 11000 (11 Sekunden) setzen.

### **Lautstärke Stufendimmen (EIS 2 relatives Dimmen)**

Geben Sie die Gruppenadresse für die relative Lautstärke an (für Stufendimmer).

### **Relative Lautstärkesteuerung (EIS 1)**

Relative Lautstärkesteuerung mit fester Schrittweite (0: herunter, 1: herauf). Die Schrittweite kann unten eingestellt werden.

### **Lautstärke-Schrittweitwert (0-10)**

Ganzzahl, die als Schrittweite für die relative Lautstärkesteuerung fungiert.  
Der voreingestellte Wert ist 1.

### **Lautstärkestatus (EIS 6 0-100%)**

Geben Sie die Gruppeadresse für den Lautstärkestatus ein.

### **Stummschalten (EIS 1):**

Geben Sie die Gruppenadresse für den Stummschaltebefehl an.

### **Stumm-Status (EIS 1):**

Geben Sie die Gruppenadresse für den Stumm-Status an.

### **Bassmenge (EIS 14 -128...127):**

Geben Sie die Gruppenadresse für die Bassmenge-Eingabe ein.

### **Bassmengenstatus (EIS 14 -128...127):**

Geben Sie die Gruppenadresse für den Bassmengenstatus ein.

## 5.1.4 WIEDERGABEADRESSEN

---

Bei den Wiedergabeadressen sind alle Einstellungen optional.

### **Gerät einschalten/Standby (EIS 1):**

Geben Sie die Gruppenadresse für einschalten/Standby ein (0: Standby, 1: Gerät an).

### **Gerätestatus (EIS 1):**

Geben Sie die Gruppenadresse für den Gerätezustand ein (0: Standby, 1: Gerät an).

### **Wiedergabe/Pause (EIS 1):**

Geben Sie die Gruppenadresse für die Wiedergabe/Pause-Schalter an. Senden Sie eine 0 für die Pause und eine 1 für die Wiedergabe.

### **Wiedergabestatus (EIS1):**

Geben Sie die Gruppenadresse, für den Wiedergabestatus ein. Meldet „1“, wenn die Wiedergabe aktive ist, „0“ in allen anderen Fällen. Ist die Option „Wiedergabe/Pause invertieren“ gesetzt, meldet „0“, dass die Wiedergabe aktive ist, während „1“ sonstige Fälle angibt.

### **Wiedergabe / Pause invertieren:**

Ist diese Option aktiviert, werden die an „Wiedergabe/Pause“ gesendeten Werte umgekehrt interpretiert. Die Wiedergabe wird bei aktivierter Option mit einer „1“ pausiert und mit einer „0“ gestartet bzw. fortgesetzt. Die Einstellung ist z.B. für die Integration dieser App mit Alexa notwendig.

### **Vorheriger/nächster Titel (EIS 1):**

Geben Sie die Gruppenadresse für das Kommando vorheriger(0)/nächster(1) Titel an.

### **Preset laden (EIS 14 0...255):**

Geben Sie die Gruppenadresse für das Laden eines Presets an. Senden Sie für das Laden einen Wert entsprechend der Speicherstelle des gewünschten Presets.

### **Preset speichern (EIS 14 0...255):**

Geben Sie die Gruppenadresse für das Speichern eines Presets an. Geben Sie einen Wert ein, der dem Speicherplatz entspricht, auf den die aktuell abgespielte Playlist oder der Radiosender gespeichert werden soll.

### **Preset-Status (EIS 14 0...255):**

Geben Sie die Gruppenadresse für den Preset-Status ein. Die entsprechende Preset-Nummer wird an diese Gruppenadresse gesendet, wenn die wiedergegebene Playlist oder Radiosender als Preset registriert ist (dies gilt auch für erweiterte Presets dieser Instanz). Eine 0 wird gesendet, wenn kein Preset wiedergegeben wird.

### **Shuffle an/aus (EIS 1):**

Geben Sie die Gruppenadresse für das An- und Ausschalten des Shuffle-Modus an.

### **Shuffle-Status (EIS 1):**

Geben Sie die Gruppenadresse für den Status des Shuffle-Modus an.

### **Repeat-Modus (EIS 14 0...255):**

Geben Sie die Gruppenadresse für die Auswahl des Repeat-Modus an. Senden Sie eine 0 um die Wiederholung des jetzt abgespielten Liedes zu beenden, eine 1 um das jetzt abgespielte Lied zu wiederholen und eine 2 um die gesamte Playlist zu wiederholen.

### **Repeat-Status (EIS 14 0...255):**

Geben Sie die Gruppenadresse für den Status des Repeat-Modus an (0: Repeat-Modus deaktiviert, 1: aktuell abgespieltes Lied wird wiederholt, 2: aktuelle Playliste wird wiederholt).

### **Favorit entfernen/hinzufügen (EIS 1):**

Geben Sie die Gruppenadresse für die Kommandos Favorit entfernen/hinzufügen an. Senden Sie eine 0 um ein Lied zu den Favoriten zu entfernen und eine 1 um ein Lied zu den Favoriten hinzuzufügen.

### **Daumen hoch/runter (EIS 1):**

Geben Sie die Gruppenadresse für die Kommandos Daumen hoch/Daumen runter an. Senden Sie eine 0 für Daumen runter und eine 1 für Daumen hoch.

### **Lesezeichenschalter (EIS 1):**

Geben Sie die Gruppenadresse des Lesezeichenschalters an.

## 5.1.5 LOKALE QUELLENAUSWAHL UND WIEDERGABE

---

### **Lokale Quelle wiedergeben (EIS 14 0...255)**

Geben Sie die Gruppenadresse ein, womit eine lokale Quelle (z.B. AUX, Bluetooth) ausgewählt wird. Details siehe Beschreibung von »Lokale Quelle zuweisen«.

### **Lokale Quelle zuweisen:**

Mit dieser Funktion können Sie lokale Quellen, die dem SoundTouch™-Gerät, das von dieser Instanz gesteuert wird, zur Verfügung stehen, ganzzahlige Zahlen zuweisen. Senden Sie dann diese ganzzahlige Zahl an eine spezielle Gruppenadresse, so wird das SoundTouch™-Gerät die korrespondierende lokale Quelle wiedergeben.

#### **Gewünschte lokale Quelle**

Lokale Quelle, die wiedergegeben werden soll...

#### **Zugeordnete Ganzzahl**

...wenn diese Zahl als Inhalt eines Telegrams gesendet wird.

## 5.1.6 BILDSCHIRMADRESSEN

---

Bei den Bildschirmadressen sind alle Einstellungen optional

**Anzeige für Namen (EIS 15 14 Byte Text):**

Geben Sie die Gruppenadresse für die Anzeige des Namens des SoundTouch™-Gerätes an. Sie können dem Gerät auch einen neuen Namen durch das Absenden eines EIS 15-Strings zuweisen.

**Läuft gerade: Titel (EIS 15 14 Byte Text):**

Geben Sie die Gruppenadresse an, auf die die Informationen zum aktuellen Titel sollen.

**Läuft gerade: Interpret (EIS 15 14 Byte Text):**

Geben Sie die Gruppenadresse an, auf die die Informationen zum aktuellen Interpreten sollen.

**Läuft gerade: Album/Radiostation (EIS 15 14 Byte Text):**

Geben Sie die Gruppenadresse an, auf die die Informationen zum aktuellen Album bzw. des Radiosenders sollen.

**Läuft gerade: Quelle (EIS 15 14 Byte Text):**

Geben Sie die Gruppenadresse an, auf die die Informationen zur aktuellen Quelle sollen.

## 5.1.7 ZONENEINSTELLUNGEN

---

**Zonen-Status (EIS 1):**

Geben Sie die Gruppenadresse für den Zonen-Status ein. (0: Gerät ist Teil einer Zone, 1: Gerät ist nicht Teil einer Zone).

**Zone-Rolle (EIS 1):**

Geben Sie die Gruppenadresse für die Zonen-Rolle ein. Wenn sich das von dieser Instanz gesteuerte Gerät in einer Zone als Master befindet, wird eine „1“ auf diese Gruppenadresse gesendet.

**Partymodus an/aus (EIS 1):**

Geben Sie die Gruppenadresse für das An- und Ausschalten des Partymodus an. Senden Sie eine 1 um den Partymodus zu aktivieren, sodass eine Zone erstellt wird, in dem das von dieser Instanz gesteuerte Gerät als Master und alle anderen Geräte als Slave enthalten sind. Senden Sie eine 0, um den Partymodus zu beenden.

**Zone erstellen (EIS 14 0...255):**

Geben Sie die Gruppenadresse zum Erstellen einer Zone ein. Details siehe Beschreibung von „Zoneneinstellungen zuweisen“.

### **Zoneneinstellungen zuweisen:**

Mit dieser Funktion können Sie beliebigen Zoneneinstellungen eine ganzzahlige Zahl von 1 bis 100 zuweisen. Die Zonen werden automatisch mit dem von dieser Instanz gesteuerten Gerät als Master konfiguriert. Senden Sie diese Zahl an die oben spezifizierte Gruppenadresse, um die Zone zu erstellen. Senden Sie eine „0“, wenn sich das von dieser Instanz gesteuerte Gerät bereits in einer Zone befindet und Sie diese auflösen möchten.

#### **Name**

Name dieser Zoneneinstellung.

#### **Zoneneinstellung**

Markieren Sie alle Geräte, die Sie als Teilnehmer in dieser Zone sehen wollen.

#### **Zugeordnete Ganzzahl**

Ganzzahl die versendet werden soll, um diese Zone zu erstellen.

### **Zonen-Lautstärkesynchronisation:**

Klicken Sie dieses Feld an, um die Zonen-Lautstärkesynchronisation zu aktivieren. Damit ist es möglich, die Lautstärke jedes Gerätes in einer Zone simultan zu regeln.

## 5.1.8 EINSTELLUNGEN FÜR AUDIO-MITTEILUNGEN

---

### **Audio-Mitteilung wiedergeben (EIS 14 0...255):**

Geben Sie die Gruppenadresse für die Wiedergabe von Audio Mitteilungen ein. Details siehe Beschreibung von „Audio-Mitteilung zuweise“.

### **Audio-Mitteilung zuweisen:**

Mit dieser Funktion können Sie beliebigen Audio Mitteilungen jeweils eine ganzzahlige Zahl zuweisen. Durch das Senden einer solchen Ganzzahl an eine Gruppenadresse, die unter „Audio Mitteilung wiedergeben“ eingetragen wurde, wird die Wiedergabe einer hier konfigurierten Audio Mitteilung begonnen. Bitte beachten Sie, dass Audio Mitteilungen nur von SoundTouch™ 10/20/30 Series III-Modellen unterstützt werden und dass das Gerät ein Zonen-Master sein muss.

### **Mitteilungs-Dienst:**

Definieren Sie einen Namen für diesen Mitteilungs-Dienst, welcher auf der Anzeige (Bose® SoundTouch™ App) des von dieser Instanz gesteuerten Gerätes angezeigt wird.

### **URL der Audio-Datei:**

Geben Sie die URL der Audio Datei ein, welche während dieser Mitteilung wiedergegeben wird. Stellen Sie sicher, dass es sich um eine valide URL handelt. Folgende Datei Formate werden unterstützt:

- MP3: 8kbit/s ~ 320kbit/s
- AAC: 24kbit/s ~ 128kbit/s
- He-AAC: 48kbit/s ~ 64kbit/s
- WMA: 8kbit/s ~ 320kbit/s
- Vorbis: 32kbit/s ~ 500kbit/s
- FLAC: VBR: 0bit/s ~ 1,4Mbit/s, bis zu CD-Qualität (2Kanäle / 48 kHz / 16 bit)
- ALAC: 300kbit/s ~ 5Mbit/s, HD (2Kanäle / 96 kHz / 32 bit)

### **Begründung (optional):**

Fügen Sie dieser Mitteilung eine Begründung zu, welche auf der Anzeige (Bose® SoundTouch™ App) des von dieser Instanz gesteuerten Gerätes angezeigt wird.

### **Nachricht (optional):**

Fügen Sie dieser Mitteilung eine Nachricht zu, welche auf der Anzeige (Bose® SoundTouch™ App) des von dieser Instanz gesteuerten Gerätes angezeigt wird.

### **Wiedergabelautstärke (optional):**

Wählen Sie einen gewünschten Lautstärke Wert zwischen 10 und 70, der zur Wiedergabe dieser Audio-Mitteilung eingestellt werden soll. Wird dieses Feld leer gelassen, bleibt die Lautstärke dieses Gerätes unverändert.

### **Lokale Auslöser-Adresse (optional) (EIS 1):**

Geben Sie hier eine Gruppenadresse ein, wenn für die Wiedergabe der hier konfigurierten Audio Mitteilung eine eigene Gruppenadresse zusätzlich gewünscht wird. Senden Sie eine „1“, um die Wiedergabe der Audio Mitteilung zu beginnen.

### **Zugeordnete Ganzzahl:**

Geben Sie die Ganzzahl ein, mit der die Wiedergabe der Audio Mitteilung initiiert werden soll.

### **Audio-Mitteilung Aktivität (EIS 1)**

Geben Sie die Gruppenadresse für die Aktivität von Audio-Mitteilungen ein. Eine „1“ gibt an, dass z.Zt. eine Audio-Mitteilung wiedergegeben wird. Eine „0“ wird für alle anderen Fälle angezeigt.

## 5.1.9 PRESET-ERWEITERUNG

### Preset-Erweiterung:

Mit dieser Liste können Sie die Anzahl der Presets für das Gerät auf bis zu 128 erweitern. Diese werden dann Speicherstellen größer als 6 zugewiesen und sind nur durch KNX-Telegramme aufrufbar. Klicken Sie auf "Hinzufügen" für weitere Informationen. Damit Sie Presets hinzufügen können, darf das SoundTouch™-Gerät nicht aus oder im Standby sein.

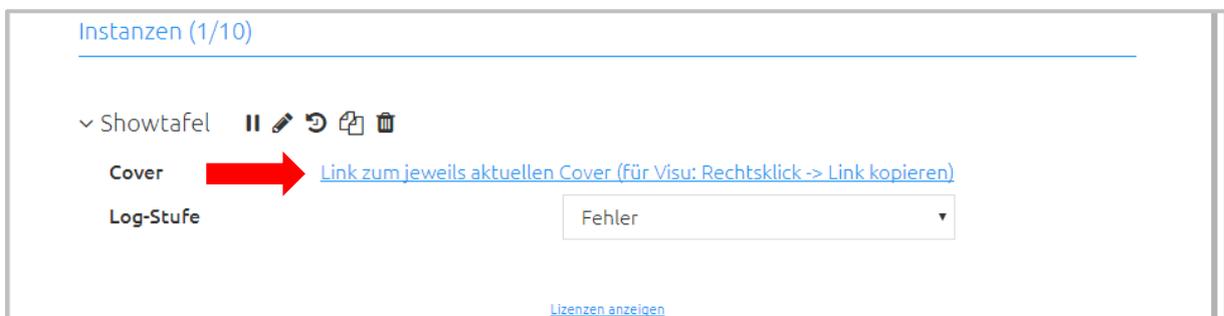


### Preset speichern:

Klicken Sie auf "OK" um die jetzt abgespielte Playlist oder Radiostation als Preset abzuspeichern. Falls Sie eine andere Playlist oder Radiostation abspeichern wollen, nutzen Sie die SoundTouch™ - App von BOSE® um das jetzt abgespielte zu ändern und klicken Sie dann für die Aktualisierung auf die untere Taste.

## 5.2 LINK ZUM AKTUELLEN COVER (FÜR DIE VISUALISIERUNG)

Klicken Sie auf den Namen einer erstellten Instanz. Unter dem Namen erscheinen jetzt zwei Einträge. Cover und Log-Stufe. Neben Cover steht der Link für eine Visualisierung. Diesen Link mit der rechten Maustaste anklicken, den Link kopieren und in das Visualisierungselement eintragen.



# 6 ANHANG

## 6.1 DATENPUNKTTYPEN

Funktion	EIS Typ	Datenpunkt Typ	Typische Werte	Daten	Bezeichner
Schalten	EIS 1	DPT 1.yyy	[0] = Aus   UNWAHR; [1] = Ein   WAHR	1 Bit	1-bit
Relatives Dimmen	EIS 2	DPT 3.yyy	„Stufen Dimmen“: [[0],[2...7]] Dunkler [2, 4, 8, 16, 32, 64]-Stufen und [[1],[2...7]] Heller [2, 4, 8, 16, 32, 64]-Stufen „Start/Stopp Dimmen“: [0.8] Stopp; [1] Dunkler und [9] Heller	4 Bit	4-bit
Uhrzeit	EIS 3	DPT 10.yyy	hh:mm:ss	3 Byte	Time
Datum	EIS 4	DPT 11.yyy	dd:mm:yyyy	3 Byte	Date
Gleitkommazahl (kurz)	EIS 5	DPT 9.yyy	-671 088,64 ... 670 433,28	2 Byte	2-byte float value
Prozent, Position, Helligkeit, ...	EIS 6	DPT 5.yyy	0 ... 100%	1 Byte	8-bit unsigned value
Jalousie fahren/verstellen	EIS 7	DPT 1.yyy	[0] = hoch; [1] = herunter Bei Fahrt [0,1] = stoppen	1 Bit	1-bit
Priorität	EIS 8	DPT 2.yyy	[0], [1] Schalten ein/aus; [3] = zwangsweise aus; [4] = zwangsweise ein	2 Bit	1-bit controlled
IEEE Gleitkommazahl (lang)	EIS 9	DPT 14.yyy	4-Octet Gleitkommawert; IEEE 754	32 Bit	4-byte float value
Zähler 16 Bit ohne Vorzeichen	EIS 10u	DPT 7.yyy	0 ... 65.535	16 Bit	2-byte unsigned value
Zähler 16 Bit mit Vorzeichen	EIS 10	DPT 8.yyy	-32.768 ... 32.767	16 Bit	2-byte signed value
Zähler 32 Bit ohne Vorzeichen	EIS 11u	DPT 12.yyy	0 ... 4.294.967.295	32 Bit	4-byte unsigned value
Zähler 32 Bit mit Vorzeichen	EIS 11	DPT 13.yyy	-2.147.483.648 ... 2.147.483.647	32 Bit	4-byte signed value
Zutrittskontrolle	EIS 12	DPT 15.yyy	Zutrittsdaten	4 Byte	Entrance access
ASCII Zeichen	EIS 13	DPT 4.yyy	Char (Buchstabe)	1 Byte	Character
Zähler 8 Bit ohne Vorzeichen	EIS 14u	DPT 5.yyy	0 ... 255	8 Bit	8-bit unsigned value
Zähler 8 Bit mit Vorzeichen	EIS 14	DPT 6.yyy	-128 ... 127	8 Bit	8-bit signed value
Zeichenkette	EIS 15	DPT 16.yyy	14 Zeichen	14 Byte	Character string

EIB/KNX Geräte tauschen fest vorgeschriebene Datenformate untereinander aus. Diese werden in Typen festgelegt.

Die alten Bezeichnungen der Typen lauten EIS (EIB Interworking Standard). Die neuen Bezeichnungen lauten DPT (Data Point Type)