



REAL SMART HOME

REAL SMART HOME GmbH

APPMODULE

Presence Tracker App Dokumentation

Version 1.2.1
Typ: Applikation
Artikel Nr.: BAB-043

Anleitungsversion I
Stand 09/19
Datum: 17. September 2019

DE



REAL SMART HOME GmbH

Hörder Burgstraße
44263 Dortmund

Email: [info\[at\]realsmarthome.de](mailto:info@realsmarthome.de)

Tel.: +49 (0) 231-586974-00
Fax.: +49 (0) 231-586974-15
www.realsmarthome.de

INHALTSVERZEICHNIS

1	Einleitung	4
	Allgemeine Hinweise	4
2	Presence Tracker – Funktionübersicht.....	4
3	Das innovative, modulare App-Konzept für die Gebäudeautomation	5
3.1	Informationen zum APPMODULE.....	5
4	App-Installation / Update	6
5	App Einstellungen	7
5.1	Instanz.....	7
5.1.1	Presence Tracker	7
5.1.2	Verfügbarkeit.....	7
6	Anhang	9

1 EINLEITUNG

Vielen Dank für Ihr Vertrauen und den Kauf der **Presence Tracker**-App für das BAB **APP**MODULE. Mit der **Presence Tracker**-App überwachen Sie mühelose bis zu 50 IP-Adressen oder Domain-Namen und verbinden die Ergebnisse mit Ihrer KNX-Installation. Durch diese Dokumentation verbessert sich Ihre Erfahrung mit dem Produkt und Sie kommen schneller zum Ziel.

REAL SMART HOME GmbH

ALLGEMEINE HINWEISE

Technische und formale Änderungen am Produkt, soweit sie dem technischen Fortschritt dienen, behalten wir uns vor. Daher können die Angaben in dieser Dokumentation ggf. vom aktuellen Zustand abweichen. Informationen über den aktuellen Stand der APP finden Sie unter

www.bab-appmarket.de

2 PRESENCE TRACKER – FUNKTIONÜBERSICHT

Mit der App »Presence Tracker« überwachen Sie mühelos bis zu 50 IP-Adressen oder Domain-Namen und verbinden die Ergebnisse mit ihrer KNX-Installation. Über ein EIS1-Telegramm können Sie beispielsweise eine Szene aktivieren, sobald sich ein Gerät mit einer bestimmten IP-Adresse in Ihr Netzwerk einloggt. Zusätzlich können Sie eigene Texte definieren, die dann in Abhängigkeit des Status bestimmter IP-Adressen als EIS15-Telegramme gesendet werden.

Highlights:

- Überwachung von bis zu 50 IP-Adressen oder Domain-Namen
- Definieren von eigenen Texten für Statusänderungen

3 DAS INNOVATIVE, MODULARE APP-KONZEPT FÜR DIE GEBÄUDEAUTOMATION

Das **APPMODULE** bringt das innovative, modulare App-Konzept in die Gebäudeautomation. Es sind die unterschiedlichsten Applikationen zur Integration von Drittanwendungen verfügbar, welche beliebig miteinander kombiniert werden können. Mit Hilfe dieser Apps, aus dem eigens für das **APPMODULE** geschaffenen **BAB APPMARKET**, wird das **APPMODULE** zu einem individuell zusammengestellten Integrationsbaustein für die Gebäudesteuerung.

HOW IT WORKS



1

APPMODULE KAUFEN

Kaufen Sie ein APP MODULE von
BAB TECHNOLOGIE.



2

REGISTRIEREN

Registrieren Sie das APP MODULE.
Jede App ist an ein Gerät gebunden.



3

APPS LADEN

Laden Sie sich passende Apps
für Ihr APP MODULE herunter.



4

APPS INSTALLIEREN

Installieren Sie Ihre Apps auf
Ihrem Gerät. Sie können die Apps
nun konfigurieren.

Hersteller des **APPMODULE** [BAB TECHNOLOGIE GmbH](#)

Vertrieb der Apps für das **APPMODULE** [BAB APP MARKET GmbH](#)

Entwickler der App [REAL SMART HOME GmbH](#)

3.1 INFORMATIONEN ZUM APPMODULE

Für eine detaillierte Produkt-Beschreibung und Inbetriebnahme-Anleitung beachten Sie bitte die separate Produkt-Dokumentation für das **APPMODULE**

http://www.bab-tec.de/index.php/download_de.html

Gerätevarianten

Das **APPMODULE** gibt es in drei Varianten:

- **APPMODULE** KNX/TP – zum unabhängigen Betrieb am KNX/TP Bus
- **APPMODULE** EnOcean – zum Betrieb im EnOcean Funknetzwerk
- **APPMODULE** IP – zum Betrieb in einer IP-fähigen KNX-Anlage (KNXnet/IP) oder als Erweiterung für EIBPORT

4 APP-INSTALLATION / UPDATE

Um eine APP zu installieren müssen Sie wie folgt vorgehen

1. Rufen Sie bitte die Weboberfläche Ihres **APPMODULE** auf: <IP-Adresse **APPMODULE** > in die Adresszeile ihres Webbrowsers eintragen und mit „Enter“ bestätigen. Das Webinterface des **APPMODULE** öffnet sich.
2. Melden Sie sich mit Ihren Anmeldedaten an Ihrem **APPMODULE** an. Wie Sie sich an das **APPMODULE** anmelden entnehmen Sie der **APPMODULE** Dokumentation.
3. Klicken Sie auf den Menüpunkt „App Manager“.
4. Sie befinden sich jetzt auf der Seite, auf der alle bereits installierten APPs aufgelistet sind. Ist noch keine App installiert worden, ist die Seite leer. Um eine APP zu installieren klicken Sie auf „APP installieren“.
5. Klicken Sie als nächstes auf „App auswählen“, es öffnet sich nun ein Fenster. Wählen Sie das Verzeichnis in dem Sie die Smart Home APP »Presence Tracker« gespeichert haben aus und klicken Sie auf „OK“.
Die Smart Home App »Presence Tracker« muss zuvor vom **BAB APP MARKET** (www.bab-appmarket.de) herunter geladen werden.
6. Sobald die Information „Installation erfolgreich“ erscheint, klicken Sie nur noch auf „OK“ und parametrieren Sie Ihre Smart Home App.
7. Für ein Update der »Presence Tracker« klicken Sie mit der linken Maustaste auf das App-Symbol.
8. Es öffnet sich ein Fenster mit einer Detailbeschreibung der App. Klicken Sie hier auf „App updaten“ um das Update ihrer App zu starten. Die Updateversion müssen Sie vorher vom **BAB APP MARKET** herunter laden.

Sobald die Information „Installation erfolgreich“ erscheint, klicken Sie nur noch auf „OK“. Bei einem Update der App werden die vorher konfigurierten Parameter übernommen.

Hinweis

Bitte verwenden Sie Google Chrome als Browser zur Konfiguration der App.

5 APP EINSTELLUNGEN

Mit der App »Presence Tracker« überwachen Sie mühelos bis zu 50 IP-Adressen oder Domain-Namen und verbinden die Ergebnisse mit ihrer KNX-Installation. Über ein EIS1-Telegramm können Sie beispielsweise eine Szene aktivieren, sobald sich ein Gerät mit einer bestimmten IP-Adresse in Ihr Netzwerk einloggt. Zusätzlich können Sie eigene Texte definieren, die dann in Abhängigkeit des Status bestimmter IP-Adressen als EIS15-Telegramme gesendet werden. Es können nur Geräte überwacht werden, die auf einen Ping (ICMP) antworten.

5.1 INSTANZ

Hinweis

Nach einer Inaktivität von 60 Minuten wird die Browser-Session automatisch beendet. Nicht gespeicherte Änderungen gehen dabei verloren.

Um eine Instanz zu erstellen klicken Sie bitte auf folgendes Symbol „+Instanz erstellen“.

5.1.1 PRESENCE TRACKER

Instanzname:

Wählen Sie hier einen eindeutigen Namen für die Instanz aus.

Kommentar:

Hier können Sie die Funktion der Instanz genauestens beschreiben.

5.1.2 VERFÜGBARKEIT

Zu überwachende Geräte:

Sendet einen "Ping" in zyklischen Abständen um zu überprüfen ob ein entferntes Gerät verfügbar ist.

Die App pingt ca. alle 15-20 Sek. das zu überwachende Gerät an. Die Ping-Zeiten können bei hohem Netzwerkverkehr leicht variieren.

Adresse

Domain oder IP-Adresse des zu überwachenden entfernten Geräts

Timeout (in Sekunden)

Zeitraum in Sekunden, der angibt ab wann ein entferntes Gerät als offline angenommen wird. Es findet etwa alle 10 - 15 Sekunden ein Verbindungsversuch statt.

Verfügbarkeitsanzeige

Sendet wenn sich der Verfügbarkeitsstatus ändert.

Eine 1, wenn das Gerät verfügbar ist.

Eine 0, wenn nicht.

Verfügbarkeitsanzeige

Sendet wenn sich der Verfügbarkeitsstatus ändert.

Text für 'verfügbar'

Text, der gesendet wird, wenn das entfernte Gerät verfügbar wird.

Sollte nichts eingetragen werden, wird "Available" gesendet.

Text für 'nicht verfügbar'

Text, der gesendet wird, wenn das entfernte Gerät nicht mehr verfügbar ist.
Sollte nichts eingetragen werden, wird "Unavailable" gesendet.

Zu überwachende Gruppenadresse

Überwacht das Eintreffen von Telegrammen auf eine Gruppenadresse.
Geht im eingestellten Zeitraum kein Telegramm ein, wird die Adresse als inaktiv gemeldet.

Gruppenadresse

Zu überwachende Gruppenadresse

Timeout (in Minuten)

Zeitraum in Minuten, der angibt ab wann eine Gruppenadresse als inaktiv angenommen wird.

Aktivitätsanzeige

Sendet wenn sich der Aktivitäts-Status ändert.
Eine 1, wenn die Gruppenadresse aktiv ist.
Eine 0, wenn nicht.

Aktivitätsanzeige

Sendet wenn sich der Aktivitäts-Status ändert.

Text für 'aktiv'

Text, der gesendet wird, wenn die Gruppenadresse aktiv wird.
Sollte nichts eingetragen werden, wird "Active" gesendet.

Text für 'inaktiv'

Text, der gesendet wird, wenn die Gruppenadresse inaktiv wird.
Sollte nichts eingetragen werden, wird "Inactive" gesendet.

6 ANHANG

Funktion	EIS-Typ	DPT	Typische Funktion	Typische Werte	Daten	Bezeichner
PriorityPosition	EIS1	DPT1	Windalarm	1=hoch und sperren	1 Bit	1-bit
Switch	EIS1	DPT1	Licht schalten	0=Aus; 1=Ein	1 Bit	1-bit
DimControl	EIS2	DPT3	Dimmen	0=Aus; 1=Ein xxxx=relatives dimmen 0-255=absolutes dimmen	1Bit 4Bit 8Bit	3-bit controlled
Time	EIS3	DPT10	Uhrzeit	hms	3 Byte	Time
Date	EIS4	DPT11	Datum	TMJ	3 Byte	Date
Value	EIS5	DPT9	Wert	0-255	1Byte	2-byte float value
DimValue	EIS6	DPT5	Prozent	0-100%	1Byte	8-bit unsigned value
DriveBlade Value	EIS6	DPT5	Positionswert	0-100%; 0-255	1Byte	8-bit unsigned value
DriveShutter Value	EIS6	DPT5	Positionswert	0-100%; 0-255	1Byte	8-bit unsigned value
Position	EIS6	DPT5	Stellwert Heizung	0-100%; 0-255	1Byte	8-bit unsigned value
DriveMove	EIS7	DPT1	Jalousie fahren	0=hoch 1=runter	1Bit	1-bit
DriveStep	EIS7	DPT1	Jalousie Lamelle verstellen	0=auf; 1= ab; 0 oder 1 während Bewegung=stopp	1Bit	1-bit
PriorityControl	EIS8	DPT2	Priorität	0,1 schalten;3=zwang aus;4=zwang ein	2Bit	1-bit controlled
FloatValue	EIS9	DPT14	IEEE	Gleitkommawert	4 Byte	4-byte float value
Counter 16bit	EIS10	DPT7	Zähler 16 Bit	0 - 65.535	2Byte	2-byte unsigned value
Counter 16bit	EIS10	DPT8	Zähler 16 Bit mit Vorzeichen	-32.768 - 32.767	2Byte	2-byte signed value
Counter 32bit	EIS11	DPT12	Zähler 32 Bit	0 - 4.294.967.295	4Byte	4-byte unsigned value
Counter 32bit	EIS11	DPT13	Zähler 32 Bit mit Vorzeichen	0 - 4.294.967.295	4Byte	4-byte signed value
Access Control	EIS12	DPT15	Zugangskontrolle	Kartenummer	4Byte	Entrance access
Char	EIS13	DPT4	ASCII zeichen	Buchstabe	1Byte	Character
Counter 8bit	EIS14	DPT5	Wert	0 - 255	1Byte	8-bit unsigned value
Counter 8bit	EIS14	DPT6	Wert mit Vorzeichen	-128 - 127	1Byte	8-bit signed value
String	EIS15	DPT16	Zeichenkette	max. 14 Zeichen	14 Byte	Character string

EIB/KNX Geräte tauschen fest vorgeschriebene Datenformate untereinander aus. Diese werden in Typen festgelegt.

Die alten Bezeichnungen der Typen lauten EIS (EIB Interworking Standard)

Die neuen Bezeichnungen lauten DPT (Data Point Type)